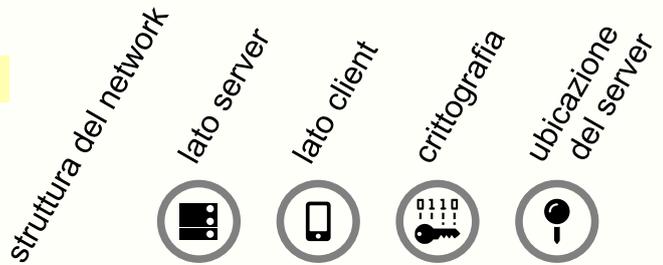


# Sistemi di messaggistica - panoramica rapida

-  codice aperto (software libero) **raccomandato**
-  codice chiuso (proprietario)

Sistemi di messaggistica esempi di programmi/app  
(che offrono almeno app per Android o iOS)



## Messaggeri per chat normali (à la WhatsApp)

 Briar	 Jami	 Tox	<b>peer to peer</b> (senza server/integrati) = <b>indipendenti</b> dal fornitore	-			-nessuno-
 Int. chat standard (XMPP)	Conversations, Quicksy, blabber, monocles, Snikket, Yaxim, Gajim, Monal, Siskin, Dino, ...		<b>decentralizzati (federati)</b>				qualunque
 Matrix	<small>FluffyChat, ditto, ...</small>	 SimpleX	chiunque può scegliere server e software <b>liberamente</b>				qualunque
 E-Mail / IMAP	<small>Delta Chat, Dib2Qm, ...</small>		= <b>indipendenti</b> dal fornitore				qualunque
 Wire	<b>centralizzati</b> i fornitori (titolari dei diritti) <b>non</b> sono federati nonostante il software sia a codice aperto		= <b>dipendenti</b> dal fornitore				EU (A)
 Signal	<b>centralizzati</b> il client può essere a codice aperto		= <b>dipendenti</b> dal fornitore	(S)			USA (A)
 Threema							Svizzera
 Telegram	<b>centralizzati</b> software del server proprietario (segreto aziendale) il client può essere a codice aperto		= <b>dipendenti</b> dal fornitore			(T) 1	scono. 2
 Whatsapp	 Viber						USA / sconosciuto
 Skype	 Facebook Messenger					1	USA
 WeChat	 QQ						Cina

## Soluzioni per team / Groupware (ottimizzati per gruppi di lavoro à la Slack)

 Matrix	<small>Element, SchildiChat, ...</small>	<b>decentralizzati (federati)</b> = <b>indipendenti</b> dal fornitore				qualunque	
 Rocket.Chat	(solo federazione <b>limitata</b> tra i server)					qualunque	
 Mattermost	 Zulip	 Nextcloud Talk	<b>decentr.</b>	(F) 		3	qualunque
 Webex			<b>centralizzati</b> server e client sono proprietari coperti da segreto aziendale				USA+EU
 Slack	 Teams	 VooV	= <b>dipendenti</b> dal fornitore				USA/Cina
 Discord							USA

(A) AWS = Amazon Web Services = ospitati su server Amazon  
 (F) Nessuna federazione tra i server  
 (S) Il codice del server è proprietà di Signal e di solito (non sempre) viene pubblicato; ai client non ufficiali non è consentito connettersi al server di Signal  
 (T) La crittografia deve essere attivata manualmente ("chat segrete"), ha svantaggi  
 (1) Nessuna crittografia nei gruppi (2) Dipende dall'ubicazione dell'utente  
 (3) Crittografia end-to-end assente o incompleta

più informazioni:  
[www.freie-messenger.de/warumnicht](http://www.freie-messenger.de/warumnicht)  
[www.freie-messenger.de/systemvergleich](http://www.freie-messenger.de/systemvergleich)